



FY24 1Q Earnings briefing

Investor Relations 2024

July, 2024



© T3 Entertainment Inc. All Right Reserved

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 연결 영업실적입니다.

본 자료는 투자자의 투자를 권유할 목적으로 작성된 것이 아니라 투자자의 이해를 증진시키고 투자판단에 참고가 되는 각종 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 본 자료를 작성하는데 있어 최대한 객관적인 사실에 기초하였습니다. 그러나 현 시점에서 회사의 계획 및 예상 등을 포함하는 미래에 관한 사항은 실제 결과와는 다르게 나타날 수 있으며, 회사는 제반 정보의 정확성과 완전함을 보장할 수 없습니다. 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며, 현재 시장상황과 회사의 경영방향을 고려한 것으로, 향후 시장환경의 변화와 동사의 전략수정 등에 따라 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료를 참고한 투자자의 투자의사결정은 전적으로 투자자 자신의 판단과 책임하에 이루어져야 하며, 당사는 본자료의 내용에 의거하여 행해진 일체의 투자행위 결과에 대하여 회사 및 회사의 임직원들은 과실 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다. 본 문서는 주식의 모집 또는 매출, 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 어떠한 경우에도 투자자의 증권투자 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 문서의 그 어느 부분도 투자 결정을 위한 기초가 되는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.

본 자료는 비영리 목적으로 내용 변경 없이 사용이 가능하고(단, 출처표시 필수), 회사의 사전 승인 없이 변경된 자료의 무단 배포 및 복제는 법적인 제재를 받을 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다.

Table of contents

Chapter 01.

T3 Overview



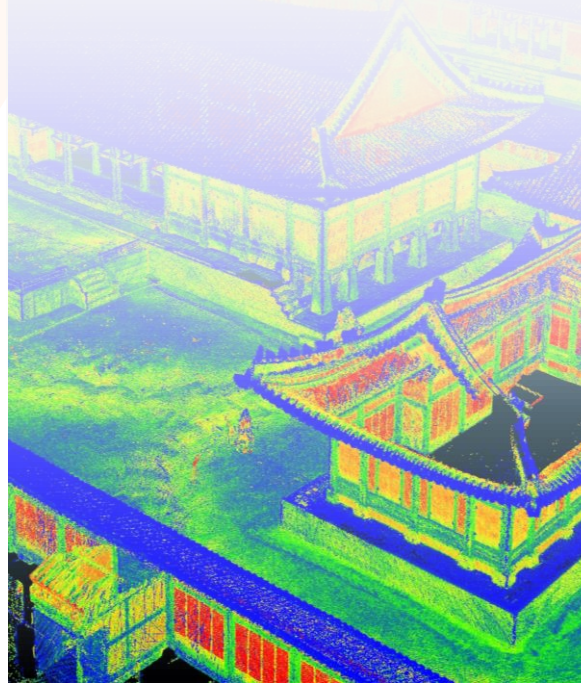
Chapter 02.

24년 1분기 연결 실적



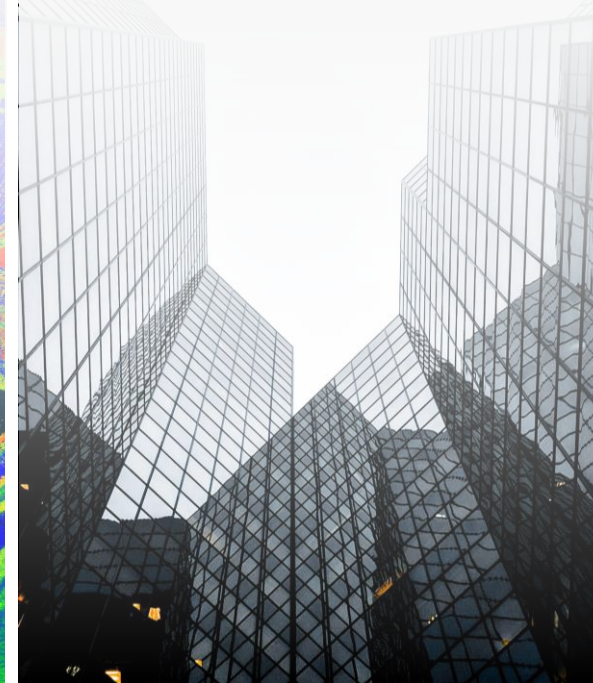
Chapter 03.

Investment Highlights



Chapter 04.

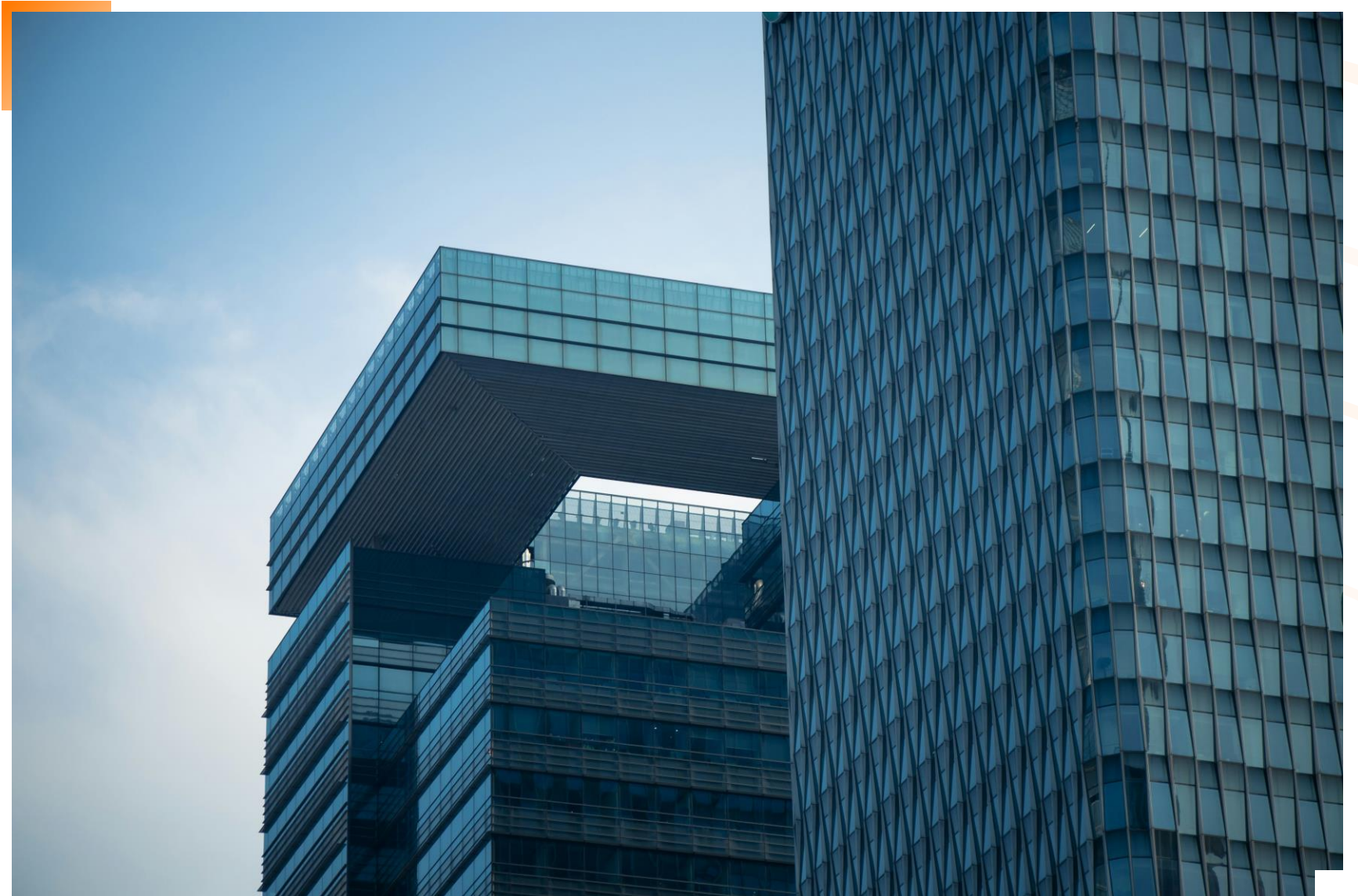
Appendix



Chapter 1

T3 Overview

- 01. Company Overview
- 02. Company History
- 03. Business Unit



01 T3 Overview

일반 현황

회사명	주식회사 티쓰리엔터테인먼트
대표이사	홍민균
설립일	2000년 4월 17일 (상장일 : 2022.11.17)
임직원 수	93명
자본금	67.3억 원
업종	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
본점 소재지	서울시 금천구 가산디지털1로 186 (가산동, 제이플라츠 3층)
계열회사수	총 6개사 (상장사 : 2개사)

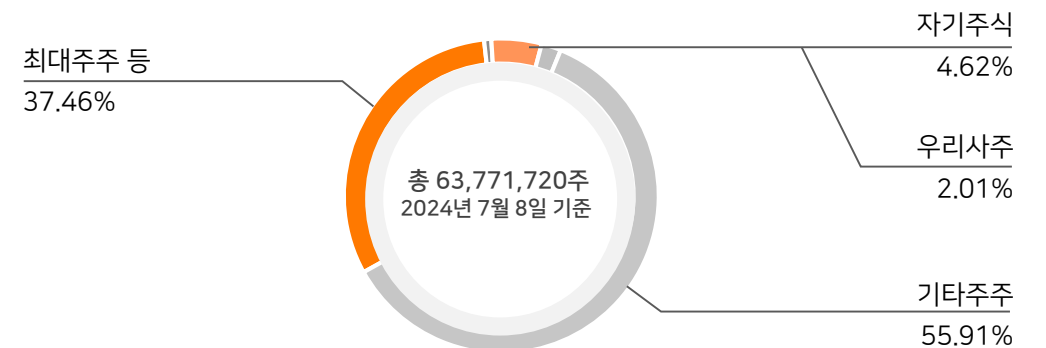
* 2024년 3월 31일 기준

기준: IFRS 연결

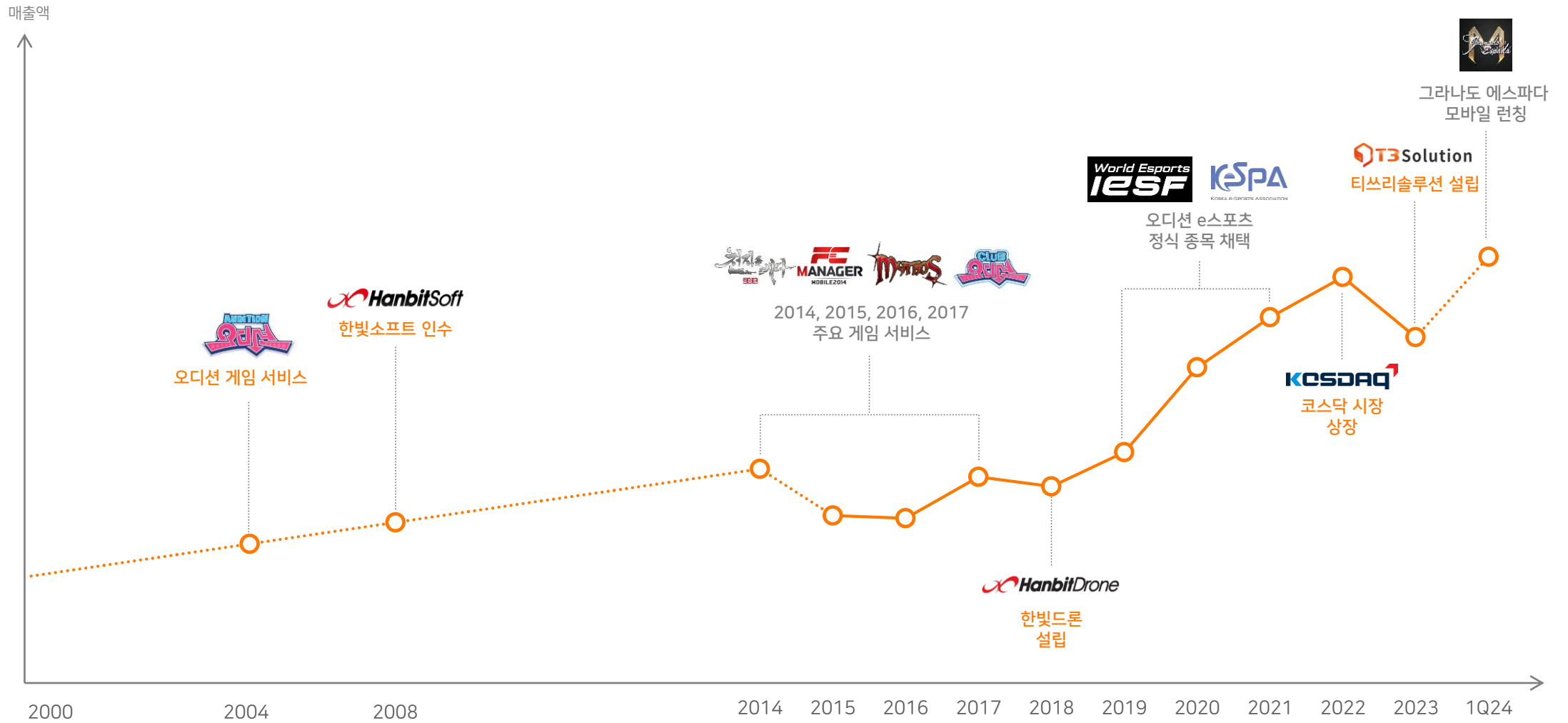
Corporate Identity



주주 구성



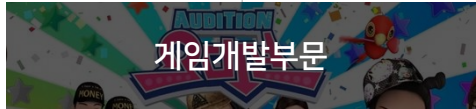
02 Company History



03 Business Unit



상장사
비상장사



글로벌 IP 게임 개발
경험으로 글로벌 게임 시장 선도

티쓰리엔터테인먼트

주요 개발 게임

- 오디션 (PC, Mobile)**
 - 리듬 댄스게임
 - 7개국 서비스 (한국, 중국, 대만, 태국, 인도, 싱가포르, 남미)
- 오디션 라이프 (개발)**
 - Life Simulation 장르
 - 25년 상반기 (출시예정)



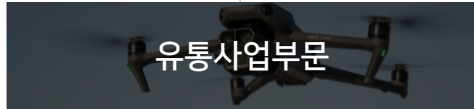
글로벌 메가 IP 퍼블리싱
경험으로 글로벌 게임 시장 선도

한빛소프트

주요 서비스 게임

- 그라나도 에스파다 (PC, Mobile)**
 - MMORPG 장르
 - 4개국 서비스 (한국, 대만, 태국, 중국, 스팀)
- 에이카 (PC)**
 - MMORPG
 - 5개국 서비스 (한국, 브라질, 대만, 러시아, 튀르키예)

*이외 헬게이트 등 4개 게임 서비스



글로벌 점유율 1위 DJI
공식 파트너사

한빛드론

주요 사업



Agriculture(농업용) Industrial(산업용)

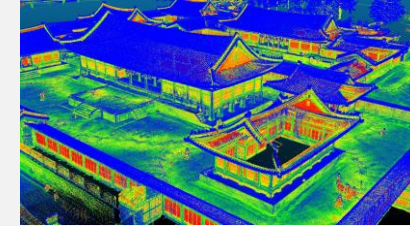
드론 유통 및 판매, 서비스



디지털 트윈, 스펙트럴 이미징,
드론 자동화 솔루션 등

티쓰리솔루션

주요 사업



Digital Twin Spectral Imaging

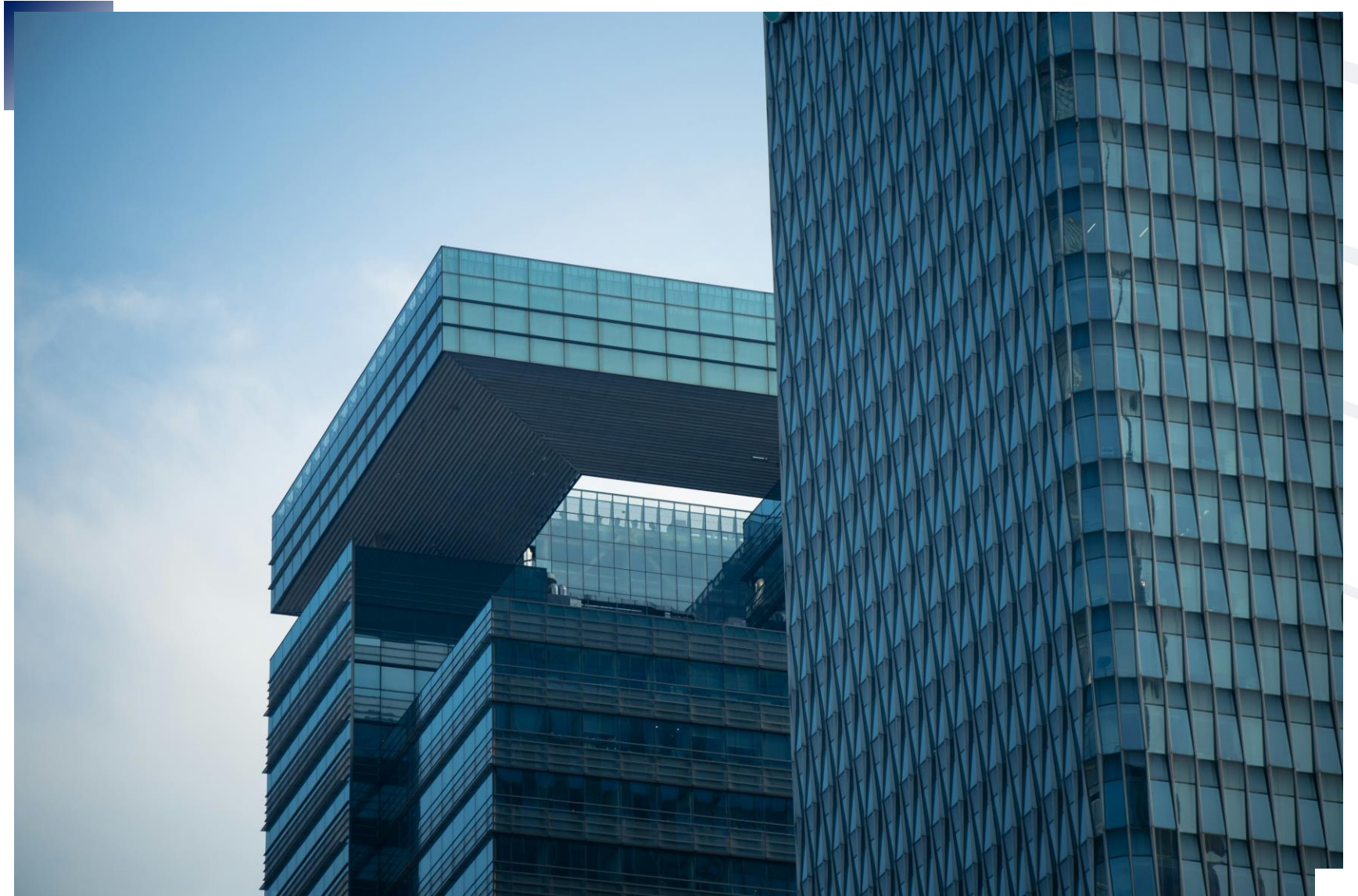
3D LiDAR, 분광영상 공간 정보 솔루션

Chapter 02

24년 1분기 연결 실적

01.연간 실적 요약

02.FY24 1분기 연결실적 요약



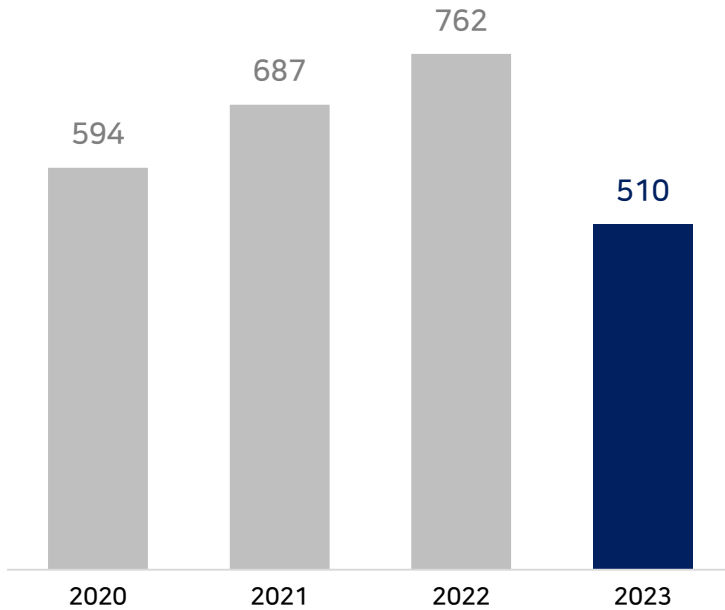
01 연간 실적 요약

2023년 실적: 매출 510억 (-33%, YoY), 영업이익 76억 (-41%, YoY), OPM 15% (-2%p, YoY)

- 한빛드론의 사업부문 재정비에 따른 매출 감소, 종속회사 한빛소프트의 '그라나도 에스파다 모바일' 개발 비용 증가

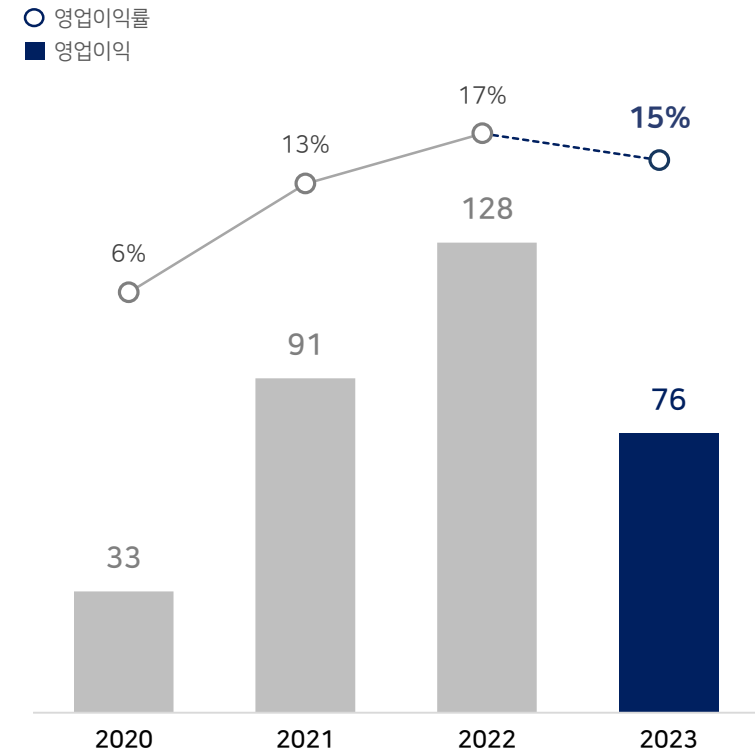
매출액

(단위 : 억원)



영업이익

(단위 : 억원,%)



02 FY24 1분기 연결실적 요약

FY24 1Q Snapshot: 매출 126억 (-12%, YoY), 영업이익 25억 (+20%, YoY), OPM 20% (+5%p, YoY)

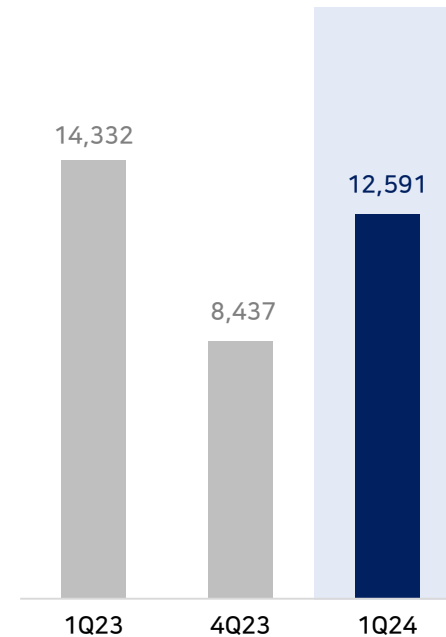
- 매출: 한빛소프트의 '그라나도 에스파다 모바일' 신작 런칭에 따른 신규 매출 발생 (+49% QoQ)
- 비용: 한빛드론 사업 부문 개편에 따른 주요 비용 절감 효과로 영업이익 개선 (+20% YoY)

(단위 : 백만원, %)

	1Q24	4Q23	QoQ	1Q23	YoY
매출액	12,591	8,437	49%	14,332	-12%
영업비용	10,048	10,210	-2%	12,206	-18%
영업이익	2,543	(1,774)	흑자전환	2,126	+20%
기타영업외손익	288	(4,211)	흑자전환	223	+29%
금융손익	462	(215)	흑자전환	447	+3%
법인세차감전이익	3,294	(6,200)	흑자전환	2,795	+18%
당기순이익	2,419	(7,022)	흑자전환	1,767	+37%
지배지분손익	2,480	(4,810)	흑자전환	2,976	-17%

매출액

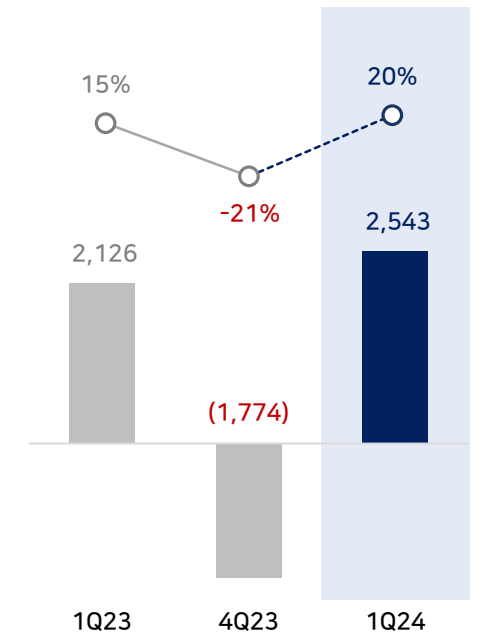
(단위 : 백만원)



영업이익

(단위 : 백만원,%)

○ 영업이익률
■ 영업이익



Chapter 3

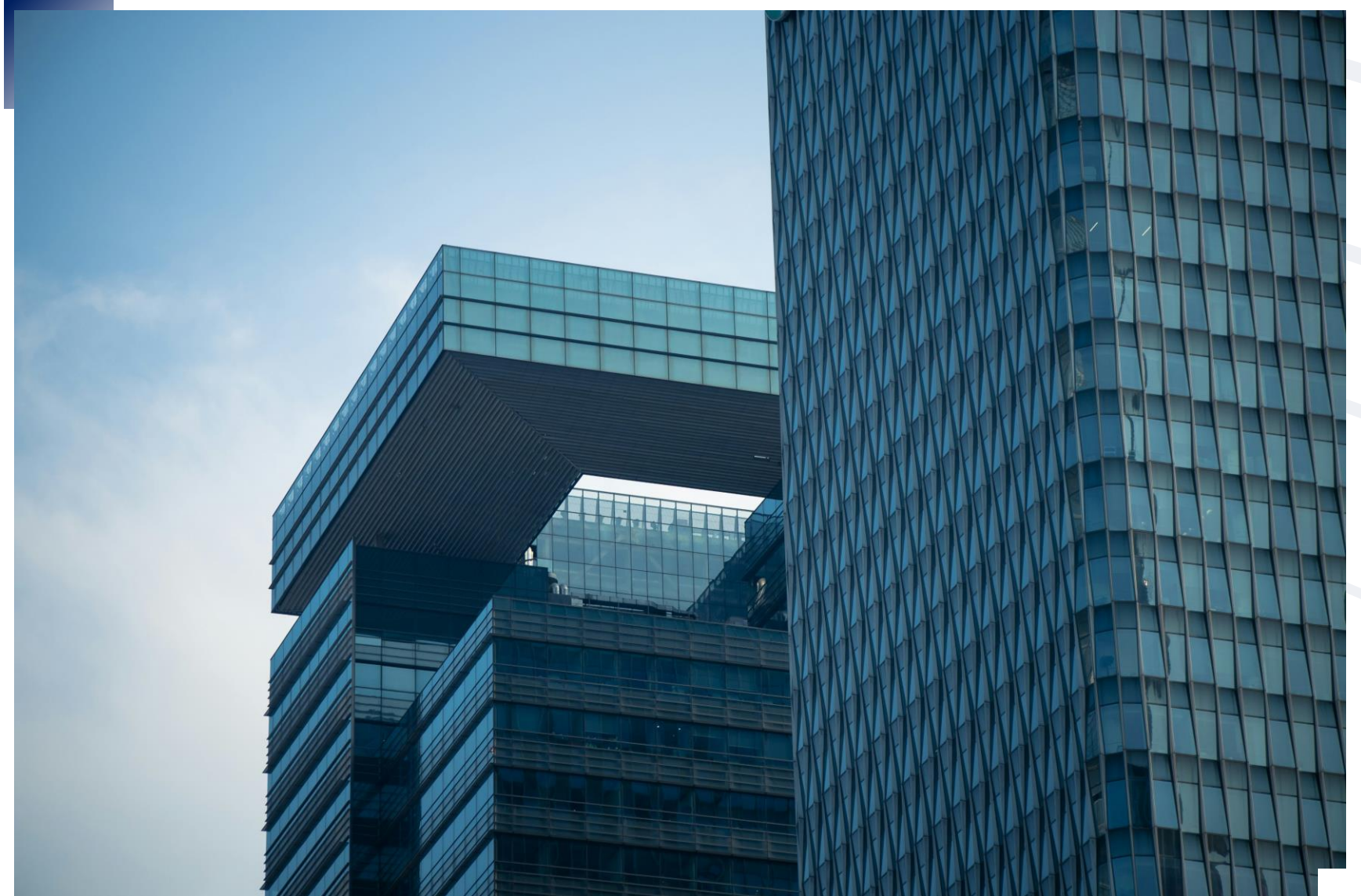
Investment Highlights

00.Executive Summary

01.기존 사업 성장

02.신규 성장 동력

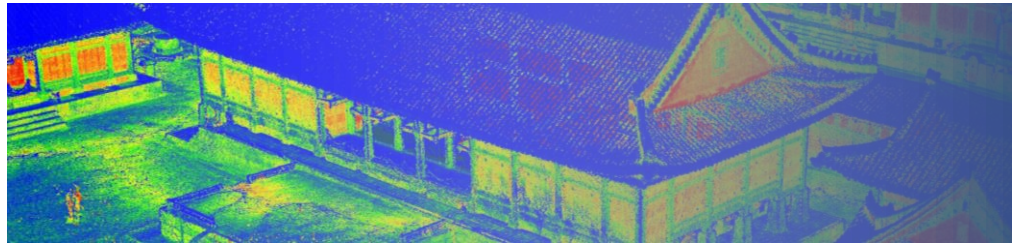
03.안정적인 재무 구조



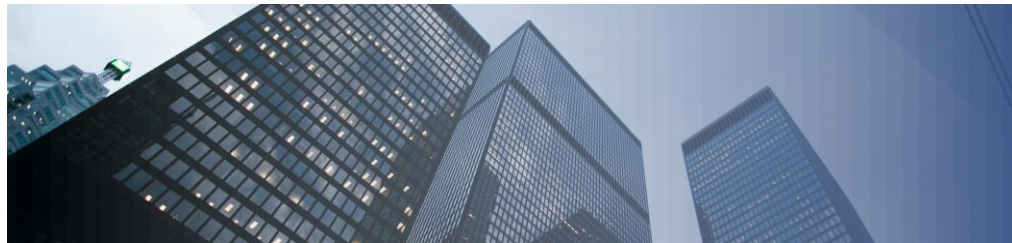
00 Executive Summary



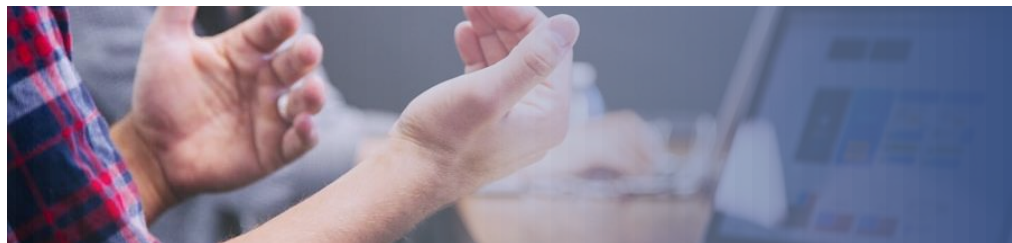
Core Business Competitiveness
(게임서비스 부문의 안정적인 매출 성장세)



New Business Competency
(신규 게임 개발 및 신규 성장 동력 확보)



Stable Financial Performance
(안정적인 현금흐름과 우수한 재무 구조)



Shareholder Value Enhancement
(배당과 자사주 등 지속적인 주주가치 제고 강화)

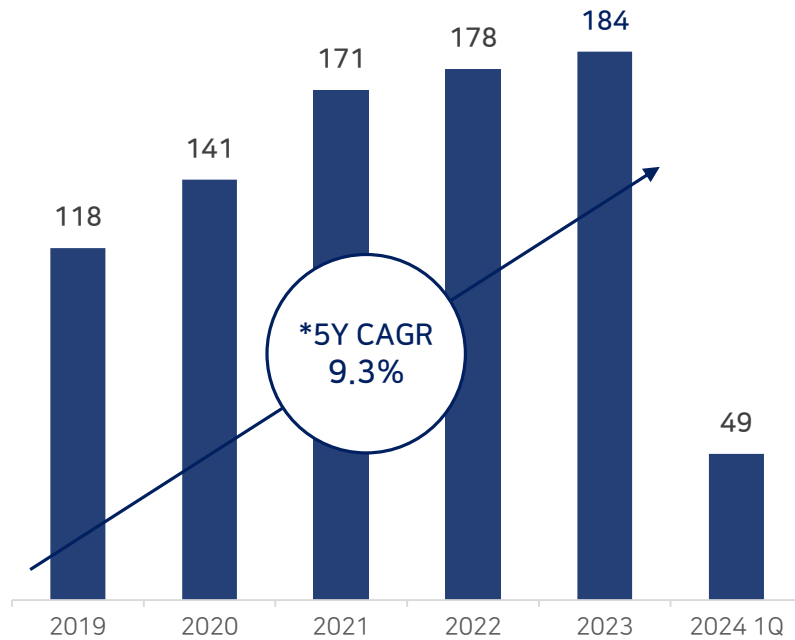
01 Core Business Competitiveness: 오디션

오디션 IP의 안정적인 해외 성장세

- 압도적인 IP 인지도를 기반으로 누적 매출액 1조 7천억 원을 달성한 글로벌 게임

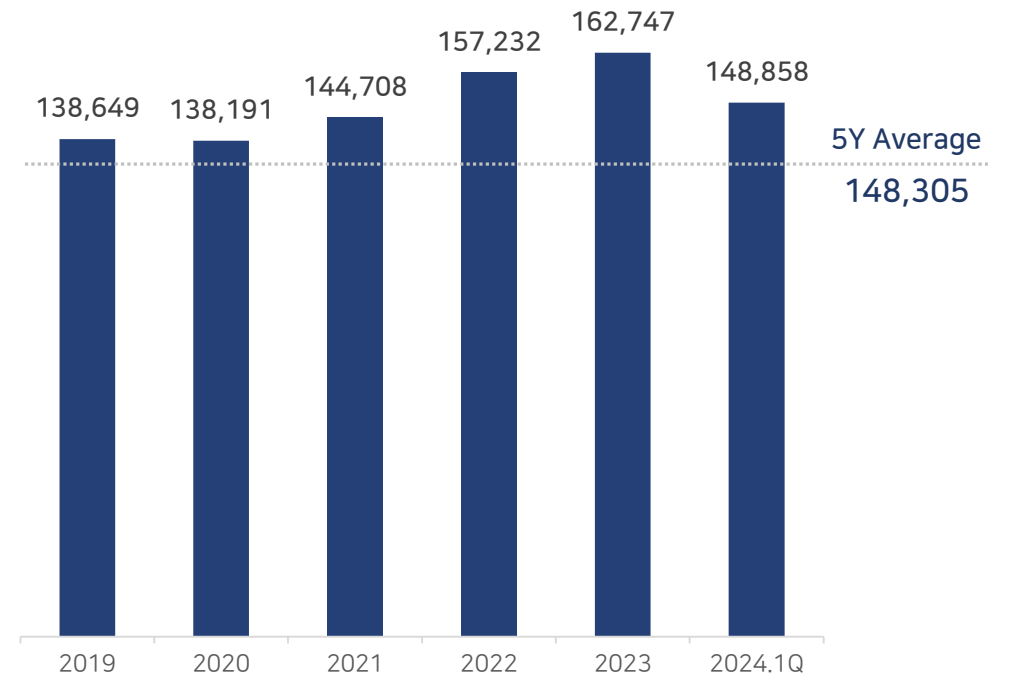
오디션 해외 매출 추이 (5개년)

(단위 : 억원,%)



상위 매출 Top3 국가 MAU 추이

(단위 : 명)



* 기준: 2019년 ~ 2023년, LF 매출 제외
 ** 2023년 1분기 매출 47억, MAU 153,767명

01 Core Business Competitiveness: 오디션 라이프

신규 게임 개요



Audition Life (Game Preview)



오디션 라이프 (Audition Life)

- 장르: Casual MMO Life Simulation Game(PC Platform)
- 런칭: 2025년 상반기 예정
- 특징: 경제세계가 존재하는 라이프 시뮬레이션 게임 ('오디션' IP 활용)



다양한 직업 체험 및 커스터마이징 기반 오픈월드 시뮬레이션

01 Core Business Competitiveness: 그라나도 에스파다 모바일

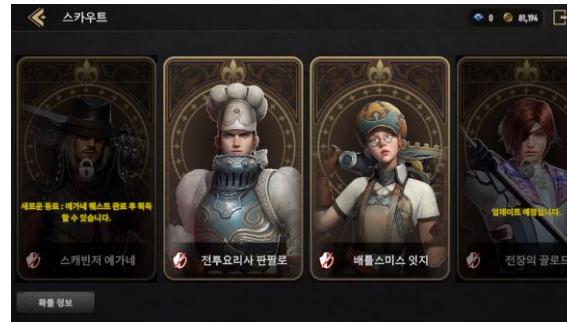
신규 게임 개요



그라나도 에스파다 모바일 (Granado Espada Mobile)

- 장르: MMORPG (Mobile Platform)
- 런칭: 2024년 2월 22일
- 특징: 3MCC(Multi-Character Control) 및 영입, 도감, 무역 시스템 등 콘텐츠, 감성적인 BGM

Granado Espada Mobile (Game Preview)



그라나도 에스파다 게임의 IP를 활용한 모바일 버전의 MMORPG



02 New Business Competency: T3 솔루션

신규 사업 개요



Business Overview

<p>디지털 트윈 솔루션</p>	<p>항공 및 지상 통합 LiDAR 솔루션을 통한 포인트 클라우드 취득 산림조사 · 토목측량 · 시설관리 · 문화재 관리 등</p>
<p>특수센서 솔루션</p>	<p>공간 정보 및 분광 정보 기술로 식생 분류 · 수질 분석 · 식생 조사 등 활용 환경, 농업, 지질 연구, 방산 분야 활용</p>
<p>공간 정보 영상 서비스 (2D/3D/LiDAR)</p>	<p>디지털 트윈 구축을 위한 3D 모델링 재구성 및 2D 매핑, 포인트 클라우드 취득 디지털 트윈, 3D 맵핑 등</p>
<p>공간 정보 영상 서비스 (드론 조사)</p>	<p>고사양 드론 기반 항공 촬영 조사 서비스 열화상 조사 및 균열 조사, 식생 조사 등</p>

03 Stable Financial Performance

안정적인 현금흐름과 우수한 재무 구조

- 유동비율 증가 및 부채비율 감소를 통해 재무건전성 강화

연결 재무상태표

(단위 : 억원)

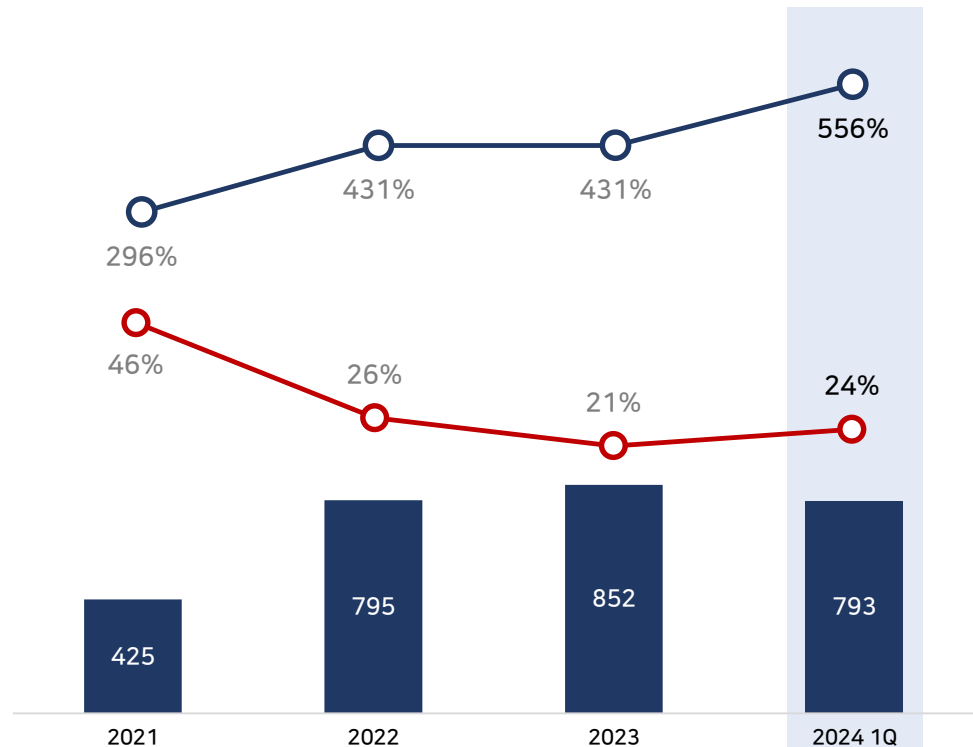
구분	2021	2022	2023	2024 1Q
자산총계	1,007	1,414	1,234	1,230
현금 및 현금성 자산 등 ¹⁾	425	795	852	793
부채총계	315	300	212	239
자본총계	692	1,113	1,021	991
매출액	687	762	510	126
영업이익	91	128	76	25

¹⁾현금 및 현금성자산 및 기타 유동성 금융자산

주요 재무지표

(단위 : 억원)

○ 부채비율(%) ○ 유동비율(%) ■ 현금성 자산 등



04 Shareholder Value Enhancement

코스닥 상장('22년 11월) 이후 약 178억원 규모¹⁾의 주주환원 시행

- 안정적 배당 기초 유지와 자기주식 매입 및 소각을 통한 주주가치 증대 지속

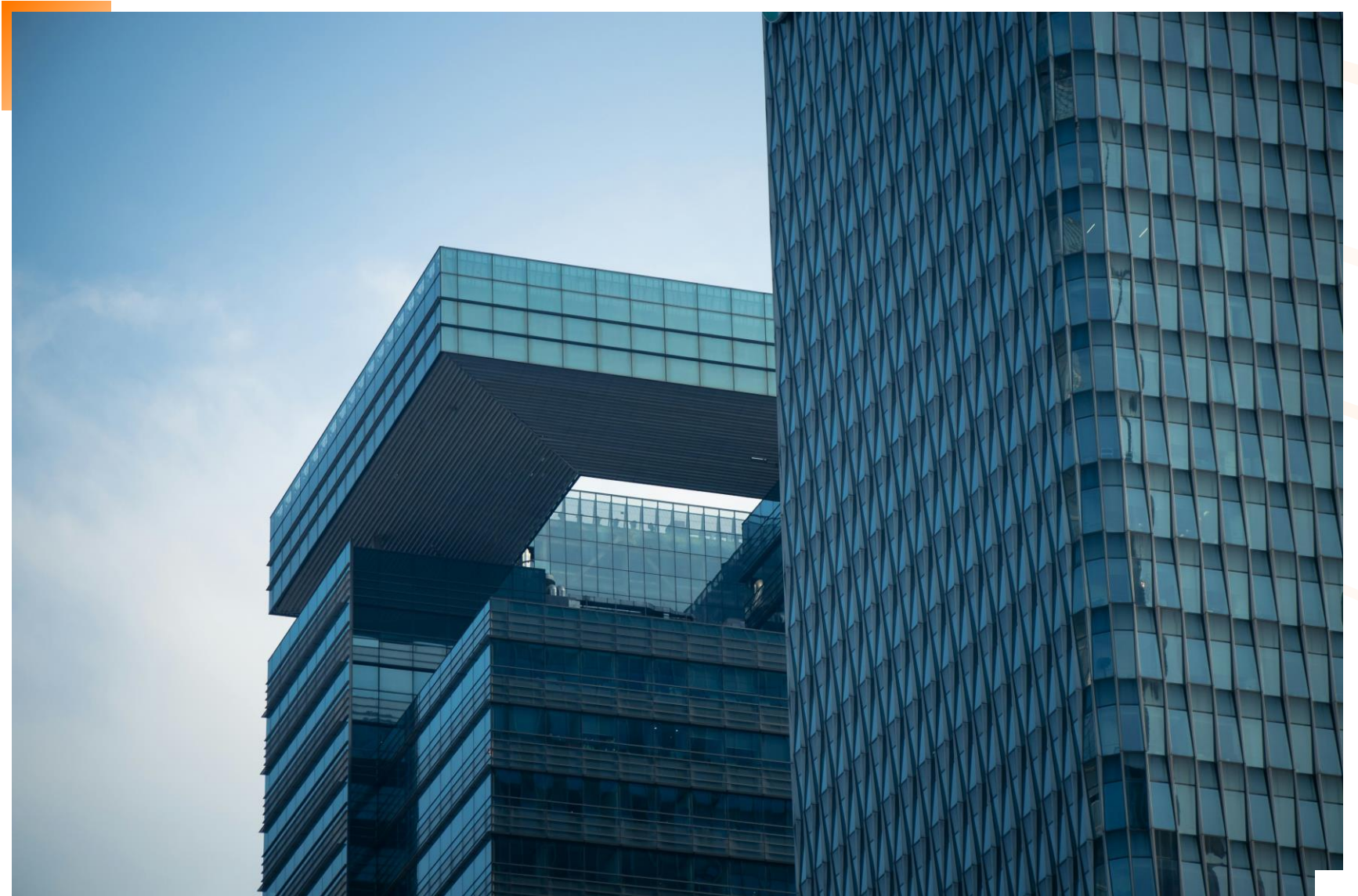
	2023년	2024년						
<p>배당 현황 (단위: 억원)</p> <table border="1"> <tr><th>Year</th><th>Dividend (Billion KRW)</th></tr> <tr><td>2022</td><td>39.4</td></tr> <tr><td>2023</td><td>37.2</td></tr> </table>	Year	Dividend (Billion KRW)	2022	39.4	2023	37.2	<p>주주환원 정책 수립</p> <ul style="list-style-type: none"> '23년 배당 시행: 39억원 규모 (주당 60원) - '22년 별도 당기순이익 42.9%, 시가배당율 3.5% 배당절차 개선: 先 배당액 확정 後 배당기준일 	<p>지속적인 주주환원 정책 시행</p> <ul style="list-style-type: none"> '24년 배당 시행: 37억원 규모 (주당 60원) - '23년 별도 당기순이익 45.4%, 시가배당율 4.4%
Year	Dividend (Billion KRW)							
2022	39.4							
2023	37.2							
<p>자사주 매입 (단위: 억원)</p> <table border="1"> <tr><th>Year</th><th>Self-Share Purchase (Billion KRW)</th></tr> <tr><td>2023</td><td>59</td></tr> <tr><td>24.1H</td><td>101 (42억 매입)</td></tr> </table>	Year	Self-Share Purchase (Billion KRW)	2023	59	24.1H	101 (42억 매입)	<p>'23년 59억원 규모의 자기주식 매입</p> <ul style="list-style-type: none"> 시행시기(1차): '24년 2월 27일 ~ 4월 8일 시행시기(2차): '23년 5월 12일 ~ 7월 10일 	<p>'24년 42억원 규모의 자기주식 매입</p> <ul style="list-style-type: none"> 시행시기: '24년 2월 27일 ~ 24년 4월 8일
Year	Self-Share Purchase (Billion KRW)							
2023	59							
24.1H	101 (42억 매입)							
<p>자사주 소각 (단위: 억원)</p> <table border="1"> <tr><th>Year</th><th>Self-Share Cancellation (Billion KRW)</th></tr> <tr><td>2023</td><td>-</td></tr> <tr><td>24.1H</td><td>56.2</td></tr> </table>	Year	Self-Share Cancellation (Billion KRW)	2023	-	24.1H	56.2	-	<p>'24년 56억원 규모의 자기주식 소각</p> <ul style="list-style-type: none"> 총 발행 주식수의 5.5% (자기주식의 56% 규모) 시행공고: '24년 6월 17일
Year	Self-Share Cancellation (Billion KRW)							
2023	-							
24.1H	56.2							

Chapter 4

Appendix.

01. 요약 재무제표(연결)

02. 요약 재무제표(별도)





01 요약 재무제표(연결)

연결 재무상태표

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2024.1Q
유동자산	1,138	1,017	1,014
비유동자산	275	216	216
자산총계	1,413	1,233	1,230
유동부채	264	183	213
비유동부채	36	29	26
부채총계	300	212	239
지배기업 귀속 자본	982	954	923
납입자본	446	427	475
기타자본	34	(41)	(57)
이익잉여금	502	519	506
비지배지분	131	67	68
자본총계	1,113	1,021	1,230

연결 손익계산서

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2024.1Q
영업수익	762	510	126
영업비용	634	434	100
영업이익	128	76	25
영업외수익	80	45	10
영업외비용	60	94	3
법인세비용	23	36	9
당기순이익	125	(9)	24
지배지분순이익	111	56	25
비지배지분순이익	14	(65)	(1)

02 요약 재무제표(별도)

별도 재무상태표

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2024.1Q
유동자산	396	738	461
비유동자산	328	400	641
자산총계	724	1,138	1,102
유동부채	90	95	93
비유동부채	21	23	13
부채총계	111	118	106
납입자본	149	447	475
기타자본	(126)	(126)	(208)
기타포괄손익누계액	-	18	7
이익잉여금	590	682	722
자본총계	613	1,020	996

별도 손익계산서

(단위: 억원)

구분	2022	2023	2024.1Q
매출액	231	221	61
판매비와관리비	126	128	25
영업이익	105	93	35
영업외수익	27	30	9
영업외비용	3	16	0
법인세비용	20	16	8
당기순이익	109	92	35